

JOB SHEET   
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN 2

**10111010 – Bunga Sabrina Arini**

**Sistem Informasi 1B**

Dosen Pengampu

Sari Azhariyah, M.Pd.T.  
Usep Abdul Rosid, S.T., M.Kom

|  |  |
| --- | --- |
| POLITEKNIK NEGERI SUBANG |  |
| Jurusan : TIK | Waktu : 240 Menit |
| Program Studi : Sistem Informasi | Topik : Variabel, Tipe Data dan Operator |
| Mata Kuliah : PBO | Judul : Latihan Variabel, Tipe Data dan Operator |
| Tanggal : Rabu, 27 Agustus 2025 | Pertemuan ke : 2 |

# Tujuan : Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar dan mengimplementasi serta berlatih penggunaan elemen pada HTML.

# Alat dan Bahan : XAMPP, Web Browser, Text Editor

# Link Github : https://github.com/Bungassa/Bunga-Sabrina-A\_PBO.git

**Langkah Kerja :**

1. **Siapkan dan jalankan xampp, web browser, dan text editor**
2. **Buat folder praktikum pemrograman web pada folder htdocs**
3. **Lakukan penulisan sintak program pada text editor**
4. **Simpan file hasil penulisan sintak tersebut kedalam folder praktikum**
5. **Jalankan web browser**
6. **Jalankan web pada mode local dengan mengetikan localhost/folder praktikum/file sintak pada web browser**
7. **Output program akan tampil pada web browser**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Praktik** | **Output Program** | **Sintak Kode Program** | **Keterangan** |
| 1. | **Latihan Soal 2.1** |  | <?php  class Guru {  var $nama\_nama = array("de","ce","ve","re");  var $nama\_guru;  var $NIK;  var $jabatan;  var $alamat;  }  class Murid {  var $nama\_siswa;  var $NIS;  var $kelas;  var $alamat;  }  class Kurikulum {  var $tahun\_akademik;  var $sks\_matkul;  }  class Mobil {  var $jumlahRoda = 4;  var $warna = "Merah";  var $bahanBakar = "Pertamax";  var $harga = 120000000;  var $merek = 'A';  public function statusHarga()  {  if ($this->harga > 50000000) $status = 'Mahal';  else $status = 'Murah';  return $status;  }  }  $ObjekBMW = new Mobil(); // ini adalah objek BMW dari class Mobil  $ObjekTesla = new Mobil(); // ini adalah objek Tesla dari class Mobil  $ObjekAudi = new Mobil(); // ini adalah objek Audi dari class Mobil  echo "Status harga BMW: " . $ObjekBMW->statusHarga() . "<br>";  echo "Status harga Tesla: " . $ObjekTesla->statusHarga() . "<br>";  echo "Status harga Audi: " . $ObjekAudi->statusHarga() . "<br>";  //Menampilkan Jumlahroda , warna, bahanBakar, dan harga dari objek audi  echo "Jumlah Roda Audi: " . $ObjekAudi->jumlahRoda . "<br>";  echo "Warna Audi: " . $ObjekAudi->warna . "<br>";  echo "Bahan Bakar Audi: " . $ObjekAudi->bahanBakar  ?> | Latihan Implementasi Variable, Tipe Data dan Value |
| 2. | **Latihan Soal 2.2** |  | <?php  $x = 5;  $x \*= 6;  echo $x;  $x = 15;  $x %= 4;  echo $x;  ?>  <?php  $x = 5;  $x \*= 6;  echo "<br>". $x;  $x = 15;  $x %= 4;  echo "<br>". $x;  ?> | Latihan mencoba Operator |
| 3. | **Latihan Soal 2.3** |  | <?php  $x = 5;  $y = 10;  var\_dump($x != $y);  echo "<br>";  $x = 10;  $y = 10;  var\_dump($x !== $y);  echo "<br>";  $x = 16;  $y = 10;  var\_dump($x == $y);  echo "<br>";  $x = 6;  $y = 6;  var\_dump($x === $y);  echo "<br>";  $x = 15;  $y = 10;  echo ($x <=> $y);  ?> | Latihan Mencoba Tipe Operator |
| 4. | **Latihan Soal 2.4** |  | <?php  $x = 100;  $y = 50;  if ($x >= 100 and $y == 50) {  echo "Hello world and!";  }  echo "<br>";  if ($x == 100 or $y == 80) {  echo "Hello world or!";  }  echo "<br>";  if ($x == 100 && $y <= 50) {  echo "Hello world &&";  }  echo "<br>";  if ($x == 100 || $y == 80) {  echo "Hello world ||";  }  echo "<br>";  if ($x !== 100) {  echo "Hello world! not";  }  echo "<br>";  ?> | Latihan Mencoba Tipe Operator |
| 5. | **Latihan 2.5** |  | <?php  $txt1 = “Hello”;  $txt2 = “World!”;  echo $txt1 . $txt2. “<br>”;  $txt1 .= $txt2;  echo $txt1;  ?> | Latihan Mencoba Tipe Operator |
| 6. | **Latihan 2.6** |  | <?php  $x = array("a" => "red", "b" => "green");  $y = array("c"=> "blue", "d" => "yellow");  var\_dump($x != $y);  echo "<br>";  var\_dump($x === $y);  echo "<br>";  var\_dump($x <> $y);  echo "<br>";  var\_dump($x !== $y);  echo "<br>";  ?> | Latihan Mencoba Tipe Operator |
| 7 | **Latihan 2.7** |  | <?php  class Kendaraan  {  public $jumlahRoda = 4;  public $warna;  public $bahanBakar = "Premium";  public $harga = 100000000;  public $merek;  public $tahunPembuatan = 2004;  public function statusHarga()  {  if ($this->harga > 50000000) {  $status = "Harga Kendaraan Mahal";  } else {  $status = "Harga Kendaraan Murah";  }  return $status;  }  function statusSubsidi()  {  if ($this->tahunPembuatan < 2005 && $this->bahanBakar == "Premium") {  $status = "DAPAT SUBSIDI";  } else {  $status = "TIDAK DAPAT SUBSIDI";  }  return $status;  }  }  //instansiasi kelas  $ObjekKendaraan = new Kendaraan(); //pembuatan objek dari kelas  echo "jumlahRoda : " . $ObjekKendaraan->jumlahRoda . "<br />"; //proses instansiasi/pemanggilan variable  echo "statusHarga : " . $ObjekKendaraan->statusHarga() . "<br />"; //proses instansiasi/pemanggilan function dari kelas  echo "statusSubsidi : " . $ObjekKendaraan->statusSubsidi();  ?> | Latihan Objek |
| 8. | **Latihan 2.8** |  | <?php  class kendaraan  {  var $jumlahRoda;  var $warna;  var $bahanBakar;  var $harga;  var $merek;  function statusHarga()  {  if ($this->harga > 50000000) $status = 'Mahal';  else $status = 'Murah';  return $status;  }  }  $ObjekKendaraan1 = new kendaraan();  $ObjekKendaraan1->merek = "Yamaha Mio"; // set properti  $ObjekKendaraan1->harga = 10000000; // set properti  $ObjekKendaraan2 = new kendaraan();  $ObjekKendaraan2->merek = "Toyota Avanza"; // set properti  $ObjekKendaraan2->harga = 100000000; // set properti  echo "Merek : " . $ObjekKendaraan2->merek;  echo "<br>";  echo "Nominal Harga : " . $ObjekKendaraan2->harga;  echo "<br>";  echo "Status Harga Kendaraan : " . $ObjekKendaraan2->statusHarga();  ?> | Latihan Properties |
|  | **Soal Tes Praktikum** |  | <?php  class Angsuran {  public $pinjaman = 1000000;  public $bunga = 10;  public $totalPinjaman = 1100000;  public $lamaAngsuran = 5;  public $angsuran = 220000;  public $hariTelat = 40;  public function hitungDenda() {  // aturan denda = 0.15% per hari dari angsuran  return $this->hariTelat \* (0.0015 \* $this->angsuran);  }  public function hitungBesarPembayaran() {  return $this->angsuran + $this->hitungDenda();  }  }  // buat objek  $objek = new Angsuran();  // OUTPUT  echo "Keterlambatan Angsuran (Hari): " . $objek->hariTelat . "<br>";  echo "Denda Keterlambatan : Rp." . $objek->hitungDenda() . "<br>";  echo "Besaran Pembayaran : Rp." . $objek->hitungBesarPembayaran() . "<br>";  ?> |  |

**Analisis dan Penjelasan Kode Program dalam Soal Tes Praktikum :**

Penjelasan Kode

1. **Deklarasi Kelas Angsuran, berisi :**

* $pinjaman → jumlah pinjaman awal.
* $bunga → besar bunga pinjaman dalam persen.
* $totalPinjaman → hasil dari pinjaman + bunga.
* $lamaAngsuran → lama angsuran dalam bulan.
* $angsuran → cicilan tiap bulan (total pinjaman ÷ lama angsuran).
* $hariTelat → jumlah hari keterlambatan.

1. **Method hitungDenda()**

* Menghitung denda keterlambatan.
* Rumus: hariTelat × (0.0015 × angsuran).
* 0.0015 adalah bentuk desimal dari 0.15% (bunga denda per hari).

1. **Method hitungTotalPembayaran()**

* Menghitung total pembayaran saat ada keterlambatan.
* Rumus: angsuran + denda**.**

1. **Pembuatan Objek**

* new Angsuran() untuk membuat objek $objek.

1. **Output**

* Menampilkan keterlambatan, denda, dan total pembayaran.

Hasil Output

Keterlambatan Angsuran (Hari): 40

Denda Keterlambatan : Rp.13200

Besaran Pembayaran : Rp.233200